

Τ.Ε.Ι ΚΑΒΑΛΑΣ
ΤΜΗΜΑ ΒΙΟΜΗΧΑΝΙΚΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

ΠΤΥΧΙΑΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ

Βάση Δεδομένων Φαρμακευτικού Συλλόγου



Υλοποίηση : Ρώμα Μαρία
Εισηγητής : Θεόδωρος Αλεβίζος

ΠΕΡΙΛΗΨΗ ΠΤΥΧΙΑΚΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

Σε αυτή την πτυχιακή εργασία σχεδιάστηκε η Βάση Δεδομένων ενός φαρμακευτικού συλλόγου μιας πόλης, όπου χρησιμοποιεί ο αλγόριθμος ώστε να δίνεται ένας 'δίκαιος' αλγόριθμος για τον καθορισμό των εφημερεύσεων, διημερεύσεων και διανυκτερεύσεων των φαρμακείων. Αυτό σημαίνει ότι δεν θα πρέπει το ίδιο φαρμακείο να εφημερεύει πάντοτε Σάββατο ή πάντοτε Κυριακή ή Χριστούγεννα αλλά ούτε να είναι συνέχεια π.χ σε εφημερία.

Στη συγκεκριμένη πτυχιακή θα δούμε τα προβλήματα τα οποία δημιουργήθηκαν κατά διαστήματα και οι λύσεις οι οποίες δόθηκαν!

Η υλοποίηση του συγκεκριμένου προγράμματος έγινε με την γλώσσα προγραμματισμού C++ Builder. Η χρήση του προγράμματος είναι απλή και μπορεί να χρησιμοποιηθεί από τον καθένα.

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1

Εισαγωγή

1. Αναγκαιότητα προγραμματισμού των φαρμακείων.....5
2. Κατανόηση ορισμών φαρμακείων.....6
3. Περιγραφή προγράμματος.....6

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2

Ανάλυση Προγράμματος

1. Απαιτήσεις λογισμικού.....9
2. Προδιαγραφές προγράμματος.....9
3. Σχεδιασμός προγράμματος.....11
4. Δημιουργία προγράμματος.....13
5. Ανακάτεμα λίστας.....14

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3

Δημιουργία Προγράμματος

1. Σχεδιασμός δημιουργίας προγράμματος.....16
2. Υλοποίηση προγράμματος.....21

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΧΡΗΣΗΣ

1. Σκοπός.....52
2. Λειτουργία προγράμματος.....52
 - 2.1. Αρχικό μενού.....53
 - 2.2. Βάση δεδομένων.....54
 - 2.3. Ρυθμίσεις.....56
 - 2.4. Νέο πρόγραμμα.....57

ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ.....	61
-------------------	----

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1

1. Η αναγκαιότητα προγραμματισμού των φαρμακείων

Ο προγραμματισμός των φαρμακείων είναι αναγκαίος από την στιγμή που υπάρχουν πολλά φαρμακεία σε μία περιοχή. Με αυτόν τον τρόπο γίνεται μία δίκαιη κατανομή λειτουργίας των εφημερεύσεων, διημερεύσεων και διανυκτερεύσεων των φαρμακείων. Αυτός ο τρόπος είναι δίκαιος τόσο για τους ιδιοκτήτες των φαρμακείων όσο και τους πελάτες αυτών.

Τα χρονικά όρια λειτουργίας των φαρμακείων και φαρμακαποθηκών, ο αριθμός των φαρμακείων που διημερεύουν και διανυκτερεύουν, η σειρά διημέρευσης και διανυκτέρευσης (μερική ή ολική) αυτών καθώς και οι περιπτώσεις και οι λόγοι απαλλαγής των φαρμακοποιών από την υποχρέωση διημέρευσης και διανυκτέρευσης καθορίζονται με απόφαση του οικείου νομάρχη ύστερα από γνώμη των οικείων οργανώσεων εργαζομένων και εργοδοτών, όπου υπάρχουν τέτοιες οργανώσεις.

1. Οι κατά το άρθρο 22 του Ν. 1483/1984 (ΦΕΚ 153 Α') πίνακες διημερεύσεως και διανυκτερεύσεως των φαρμακείων της περιοχής κάθε φαρμακευτικού συλλόγου συντάσσονται με τη φροντίδα και ευθύνη αυτού, ισχύουν για ένα χρόνο και είναι υποχρεωτική για τα περιλαμβανόμενα σ' αυτούς μέλη τους (ΝΟΜΟΣ 1483/1984 Προστασία και διευκόλυνση των εργαζομένων με οικογενειακές υποχρεώσεις - Τροποποιήσεις και βελτιώσεις εργατικών νόμων (ΦΕΚ 153 Α' / 8.10.1984) άρθρο 22 Χρονικά όρια λειτουργίας φαρμακείων)

για περισσότερες πληροφορίες ανατρέξτε στην σελίδα

http://www.fsa.gr/farm_nomoth.shtml

2. Κατανόηση ορισμών φαρμακείων

Για την κατανόηση της πτυχιακής εργασίας θα πρέπει να γίνει κατανοητό πότε ένα φαρμακείο λέγεται ότι είναι εφημερεύον , διημερεύον και διανυκτερεύον .

Ένα φαρμακείο είναι

- **εφημερεύον** όταν λειτουργεί τις πρωινές ώρες από Δευτέρα έως Παρασκευή (8 πμ – 8μμ)
- **διανυκτερεύον** όταν λειτουργεί τις βραδινές ώρες, όλες τις μέρες της εβδομάδας και (8 μμ –8 πμ)
- **διημερεύον** όταν λειτουργεί τις πρωινές ώρες μόνο για τα Σαββατοκύριακα. (8 πμ – 8 μμ)

3. Περιγραφή προγράμματος

Αρχικά το πρόγραμμα δημιουργεί ένα μηνιαίο πρόγραμμα, για πια φαρμακεία θα είναι εφημερεύων, διημερεύων και διανυκτερεύων. Για να γίνει αυτό θα πρέπει ο χρήστης να εισάγει ορισμένα δεδομένα στο πρόγραμμα.

Κατά την εκτέλεση του προγράμματος εμφανίζεται μία φόρμα στον χρήστη στην οποία υπάρχουν τρεις επιλογές, τις οποίες ο χρήστης για να έχει το επιθυμητό αποτέλεσμα πρέπει να τις τροποποιήσει . Αυτές οι επιλογές είναι :

- **Φαρμακεία**
- **Ρυθμίσεις**
- **Νέο πρόγραμμα**

Φαρμακεία

Επιλέγοντας το κουμπί **Φαρμακεία** ο χρήστης εισέρχεται στην βάση δεδομένων του προγράμματος και μπορεί να εισάγει τα στοιχεία του νέου φαρμακείου, να διαγράψει τα στοιχεία ενός ήδη υπάρχον φαρμακείου ακόμα και να τα τροποποιήσει. Τα στοιχεία τα οποία έχουν τα φαρμακεία είναι:

- Επωνυμία
- Διεύθυνση
- Τηλέφωνο

Ρυθμίσεις

Επιλέγοντας το κουμπί **Ρυθμίσεις** ο χρήστης εισέρχεται σε άλλη φόρμα, στην οποία πρέπει να επιλέξει πόσα φαρμακεία θα εφημερεύουν, θα διανυκτερεύουν και πόσα θα διημερεύουν για όλο τον μήνα που θα δημιουργηθεί το πρόγραμμα.

Νέο πρόγραμμα

Επιλέγοντας το κουμπί **Νέο πρόγραμμα**, ο χρήστης εισέρχεται σε άλλη φόρμα στην οποία καλείται να επιλέξει για ποιο μήνα και για ποιο έτος θα φτιάξει το μηνιαίο πρόγραμμα π.χ **μήνας Μάρτιος, έτος 2006**

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2

Ανάλυση Προγράμματος

1. Απαιτήσεις λογισμικού

1. Να υπάρχει μία λίστα με όλα τα φαρμακεία.
2. Τα στοιχεία των φαρμακείων θα είναι το όνομα ,το επίθετο , η διεύθυνση του φαρμακείου όπως και το τηλέφωνο.
3. Ένα φαρμακείο δεν θα πρέπει να είναι παραπάνω από μία κατηγορία εφημερεύων , διανυκτερεύων, διημερεύων ταυτόχρονα.
4. Θα πρέπει να υπάρχει δυνατότητα εισαγωγής, τροποποίησης και διαγραφής των στοιχείων από την λίστα.
5. Να μπορεί να εκτυπώνονται όλα τα στοιχεία των φαρμακείων της λίστας.
6. Να εκτυπώνεται μηνιαίο πρόγραμμα εφημερεύων , διανυκτερεύων, διημερεύων φαρμακείων.
7. Κάθε φαρμακείο δεν μπορεί να είναι και την επόμενη μέρα εφημερεύον, διανυκτερεύον ή διημερεύον αν ήταν και την προηγούμενη μέρα μία από τις παραπάνω κατηγορίες
8. Θα μπορούμε να επιλέγουμε πόσα φαρμακεία να είναι εφημερεύων διημερεύων η διανυκτερεύων. Θα μπορούμε να επιλέξουμε από 1 ως η φαρμακεία.
9. Να μην επαναλαμβάνεται το ίδιο πρόγραμμα ανά χρονικά διαστήματα.

2. Προδιαγραφές προγράμματος

1. Να υπάρχει μία λίστα με όλα τα φαρμακεία.
 - 1.1 Θα πρέπει να δημιουργηθεί ένας πίνακας στο πρόγραμμα όπου θα περιέχει τα στοιχεία των φαρμακείων, επωνυμία, διεύθυνση τηλεφώνω
2. Τα στοιχεία των φαρμακείων θα είναι η επωνυμία, η διεύθυνση του φαρμακείου όπως και το τηλέφωνο.
 - 2.1 Η μεταβλητή επωνυμία θα είναι string που θα παίρνει μέχρι 40 χαρακτήρες. Η μεταβλητή διεύθυνση θα είναι string και θα παίρνει μέχρι 40

χαρακτήρες. Η μεταβλητή τηλέφωνο θα είναι integer και θα παίρνει μέχρι 13 χαρακτήρες.

3. Ένα φαρμακείο δεν θα πρέπει να είναι παραπάνω από μία κατηγορία εφημερεύων, διανυκτερεύων, διημερεύων ταυτόχρονα.

3.1 Το πρόγραμμα θα παίρνει ένα τα φαρμακεία και θα τα βάζει σειριακά διανυκτερεύων, εφημερεύων και διημερεύων κατά την διάρκεια της εβδομάδας. (Βλέπε ανάλυση δημιουργία προγράμματος)

4. Θα πρέπει να υπάρχει δυνατότητα εισαγωγής, τροποποίησης και διαγραφής των στοιχείων από την λίστα.

4.1 Στην φόρμα των φαρμακείων να υπάρχει ένα σύστημα πλοήγησης για να μετακινούμαστε και να μπορούμε να εισάγουμε, να διαγράψουμε και να τροποποιούμε στοιχεία.

5. Να μπορεί να εκτυπώνονται όλα τα στοιχεία των φαρμακείων της λίστας.

5.1 Θα πρέπει να δημιουργηθεί ένα report που θα εμφανίζει όλα τα στοιχεία των φαρμακείων.

6. Να εκτυπώνεται μηνιαίο πρόγραμμα εφημερεύων, διανυκτερεύων, διημερεύων φαρμακείων.

6.1 Το μηνιαίο πρόγραμμα θα αποθηκεύεται προσωρινά σε έναν πίνακα και θα δημιουργεί ένα report.

7. Κάθε φαρμακείο δεν μπορεί να είναι και την επόμενη μέρα εφημερεύων, διανυκτερεύων ή διημερεύων αν ήταν και την προηγούμενη μέρα μία από τις παραπάνω κατηγορίες.

7.1 Η παραπάνω απαίτηση λύνεται με την προδιαγραφή 3.1

8. Θα μπορούμε να επιλέγουμε πόσα φαρμακεία να είναι εφημερεύων διημερεύων η διανυκτερεύων. Θα μπορούμε να επιλέξουμε από 1 ως n φαρμακεία.

8.1 Θα πρέπει να δημιουργηθεί μία φόρμα για τις ρυθμίσεις. Θα δέχεται 3 ακέραιους αριθμούς για το πλήθος των διανυκτερεύων, διημερεύων και εφημερεύων και θα αποθηκεύει τις τιμές σε ένα ini αρχείο.

9. Να μην επαναλαμβάνεται το ίδιο πρόγραμμα ανά τακτά χρονικά διαστήματα.

9.1 Αν τυχαίνει να επαναλαμβάνεται το ίδιο εβδομαδιαίο πρόγραμμα, ο αλγόριθμος θα ανακατεύει την λίστα των φαρμακείων. Για να γίνει αυτό θα

πρέπει να προσθέσουμε ένα ακόμα πεδίο (List_No) όπου θα ορίζει την σειρά προσθήκης του στο πρόγραμμα

3. Σχεδιασμός προγράμματος

Για την δημιουργία του γραφικού τμήματος του προγράμματος χρειάστηκε να δημιουργήσουμε :

- Την βασική φόρμα **MainForm** του προγράμματος που έχει τρεις επιλογές
 1. **φαρμακεία**
 2. **ρυθμίσεις**
 3. **νέο πρόγραμμα**

- μία φόρμα **FarmakeiaForm** για την εισαγωγή, τροποποίηση και διαγραφή των στοιχείων των φαρμακείων στην οποία θα υπάρχει και δυνατότητα εκτύπωσης της λίστας

- μία φόρμα **SetupForm** που γίνεται η επιλογή, πόσα φαρμακεία να εφημερεύουν, διανυκτερεύουν και να διημερεύουν.

- μία φόρμα **GreateProgForm** με την επιλογή του μήνα και έτους που επιθυμούμε να δημιουργηθεί το πρόγραμμα

- μία φόρμα **QRProgramForm** που εκτυπώνει την λίστα που έχει δημιουργηθεί με το μηνιαίο πρόγραμμα των φαρμακείων και με την ημερομηνία που επιλέχτηκε

- μία φόρμα **QRFarmakeiaForm** που εκτυπώνει την λίστα των φαρμακείων

Για την **FarmakeiaForm** :

Τα στοιχεία που χρησιμοποιήθηκαν είναι τα βασικά ώστε να μπορεί ο κάθε πελάτης να βρει εύκολα το φαρμακείο που θα εφημερεύει ή διανυκτερεύει. Το πρώτο στοιχείο ενός φαρμακείου είναι

- το **όνομα** και το **επώνυμο** του ιδιοκτήτη του φαρμακείου όπου στο πρόγραμμα αναφερόμαστε σαν **επωνυμία'**
- είναι η **διεύθυνση'** του φαρμακείου και

➤ ο τηλεφωνικός αριθμός του.

Για να γίνει αυτό χρειάστηκε να χρησιμοποιηθεί ένας πίνακας στην βάση δεδομένων που να κρατάει αυτά τα στοιχεία και όχι μόνο. Ο πίνακας αυτός ονομάστηκε FarmakiaTable. Τα στοιχεία που φαίνονται στον χρήστη είναι αυτά που αναφέρθηκαν παραπάνω είναι επωνυμία, διεύθυνση, τηλέφωνο.

Υπάρχουν όμως και κάποια άλλα στοιχεία, τα οποία δεν χρειάζεται να φαίνονται, αφού είναι χρήσιμα μόνο για την λειτουργία του αλγόριθμου. Όλα τα στοιχεία φαίνονται στον παρακάτω πίνακα.

FarmakiaTable	
Code	
Eponymia	A 40
Dieythinsi	A 40
Tel	A 13
List_No	Integer

1. Το Code είναι το κλειδί της εγγραφής και είναι μοναδικό για κάθε εγγραφή.
2. Η eponymia είναι μεταβλητή στην οποία μπορεί να καταχωρηθεί μέχρι 40 χαρακτήρες.
3. Η Dieythinsi είναι μεταβλητή στην οποία μπορεί να καταχωρηθεί μέχρι 40 χαρακτήρες.
4. Για την μεταβλητή Tel μπορούν να καταχωρηθούν μέχρι 13 χαρακτήρες.
5. Η μεταβλητή List_No είναι τύπου integer και παίρνει ακέραιους αριθμούς.

Η λειτουργία της List_No αναφέρεται στην παράγραφο 5 **Ανακάτεμα λίστας**

Για την **SetupForm** :

Στην φόρμα αυτή ο χρήστης καλείται να επιλέξει το πλήθος των φαρμακείων που θα εφημερεύουν, διανυκτερεύουν και διημερεύουν

Η **GreateProgForm** :

Στην φόρμα αυτή ο χρήστης καλείται να κάνει τρεις επιλογές.

1. Η μία είναι να επιλέξει για ποιο μήνα θα δημιουργήσει το πρόγραμμα.
2. η άλλη για ποιο έτος και
3. η τελευταία είναι η επιλογή **πρόγραμμα** όπου δημιουργείται το μηνιαίο πρόγραμμα.

Πατώντας το κουμπί **πρόγραμμα** , αμέσως εμφανίζεται στην οθόνη η φόρμα με το καινούργιο πρόγραμμα όπου ο χρήστης άμεσα μπορεί και να εκτυπώσει.

4. Δημιουργία προγράμματος

Κατά την δημιουργία του προγράμματος αντιμετωπίσαμε ένα πρόβλημα το οποίο το ονομάσαμε το **πρόβλημα των 13ων φαρμακείων** . Εάν στην διάρκεια μίας εβδομάδας χρησιμοποιήσουμε όλα τα φαρμακεία για να γεμίσουμε τις θέσεις των εφημερεύων διανυκτερεύων ,διημερεύων τότε για τις επόμενες εβδομάδες θα επαναληφθεί το ίδιο πρόγραμμα. Αν πρόκειται να συμβεί κάτι τέτοιο θα πρέπει να ανακατέψουμε την λίστα και να συνεχίσουμε την ανάθεση βαρδιών για την επόμενη βδομάδα. Ο τύπος που δείχνει ανά πόσα φαρμακεία επαναλαμβάνεται εβδομαδιαία το πρόγραμμα φαίνεται παρακάτω :

διανυκτερεύων * 7 + εφημερεύων * 5 + διημερεύων

Εάν το πλήθος των φαρμακείων είναι ίσο η πολλαπλάσιο αυτού ,τότε η λίστα χρειάζεται ανακάτεμα.

Αν έχουμε ένα εφημερεύον ένα διανυκτερεύον και ένα διημερεύον από τον παραπάνω τύπο βγαίνουν 13 φαρμακεία. Άρα αν έχουμε 13 φαρμακεία

στην βάση μας το πρόγραμμα θα επαναλαμβάνεται. Για να λύσουμε αυτό ανακατεύουμε την λίστα.

5. Ανακάτεμα λίστας

Όπως έχει προαναφερθεί στην εγγραφή κάθε φαρμακείου υπάρχει ένας αριθμός **List_No** που ορίζει σε πια σειρά θα ανατεθούν οι βάρδιες στα φαρμακεία.

Όταν θέλουμε να ανακατέψουμε την λίστα δίνουμε σε κάθε φαρμακείο ένα τυχαίο αριθμό λίστας, από 1 έως 1000 και όταν ανακαλέσουμε την λίστα ταξινομημένη κατά **List_No**, μας δίνει μία τυχαία σειρά. Υπάρχει περίπτωση σε 2 φαρμακεία να ανατεθεί ο ίδιος αριθμός, αλλά αυτό δεν δημιουργεί πρόβλημα γιατί πάλι η σειρά που θα εμφανιστούν θα είναι τυχαία.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3

Δημιουργία Προγράμματος

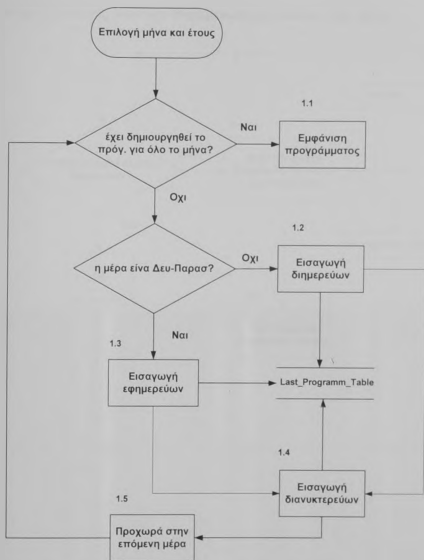
1. Σχεδιασμός δημιουργίας προγράμματος

Αφού έχει επιλεχτεί ο μήνας και το έτος για την δημιουργία του προγράμματος είναι να ελέγξει αν έχει δημιουργηθεί το πρόγραμμα για όλο τον μήνα.

Αν έχει δημιουργηθεί, τότε εμφανίζει το μηνιαίο πρόγραμμα αλλιώς ελέγχει αν η τρέχον μέρα είναι καθημερινή(Δευτέρα έως Παρασκευή). Αν είναι **καθημερινή** εισάγει στον πίνακα **LastProgrammTable** τα φαρμακεία που εφημερεύουν. Στην συνέχεια εισάγει τα φαρμακεία που διανυκτερεύουν. Αν δεν είναι **καθημερινή** (είναι Σάββατο ή Κυριακή) εισάγει τα διημερεύων και διανυκτερεύων φαρμακεία στο πίνακα **LastProgrammTable** . Αφού τελειώσει την εισαγωγή των φαρμακείων προχωράει τον έλεγχο για την επόμενη ημέρα.

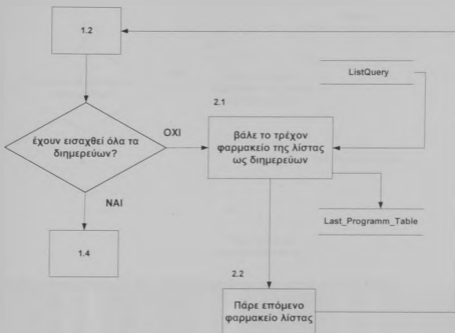
Στο παρακάτω σχήμα φαίνεται το λογικό διάγραμμα της δημιουργίας του προγράμματος των φαρμακείων.

1° Επίπεδο Ανάλυσης

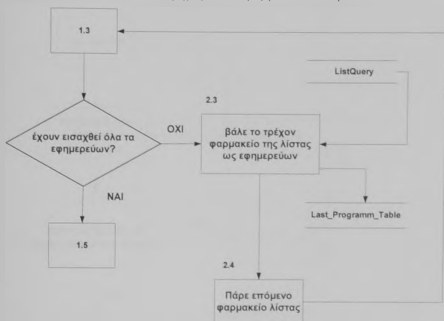


2° Επίπεδο Ανάλυσης

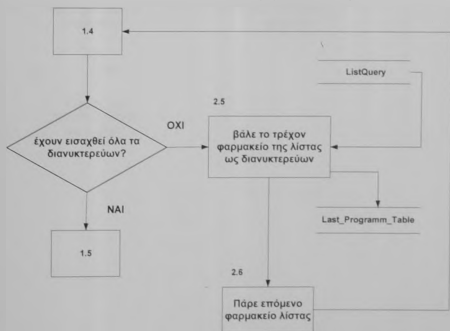
Έλεγχος εισαγωγής όλων των **διημερέων** φαρμακείων στην λίστα.



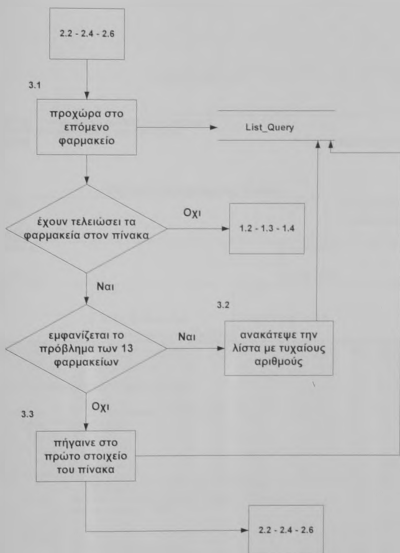
Έλεγχος εισαγωγής όλων των **εφημερεύων** φαρμακείων στην λίστα.



Έλεγχος εισαγωγής όλων των **διανυκτερεύων** φαρμακείων στην λίστα.



3^ο Επίπεδο Ανάλυσης



3. Υλοποίηση προγράμματος

Επισημάνετε 1 από 2 (2/4)

Τ.Ε.Ι. ΚΑΒΑΛΑΣ - ΤΜΗΜΑ ΒΙΟΜΗΧΑΝΙΚΗΣ ΠΑΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ
ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ
ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

TCreateProgForm

Φύλλο Τεκμηρίωσης Κλάση

Όνομα Κλάση:		Κωδικός:	Μεγάλο Στοιχείο:	X
TCreateProgForm			Υποσημειωμένο:	
Προγραμματιστής:		Ημερομηνία:		
Ρόμα Μαρία		21/6/2006		
Είδηση:	Κατηγορία:	Αρχείο:		
	Βάση δεδομένων φαρμακευτικού συλλόγου	CreateProgUnit.h		
<p>Περιγραφή:</p> <pre> class TCreateProgForm : public TForm { published: // IDE-managed Components TComboBox *ComboBox1; TEdit *Edit1; TLabel *Label1; TLabel *Label2; TBitBtn *Button1; void __fastcall Button1Click(TObject *Sender); void __fastcall FormCreate(TObject *Sender); private: // User declarations void __fastcall NextList(); void __fastcall Scrable(); int c; // User declarations __fastcall TCreateProgForm(TComponent* Owner); }; // TCreateProgForm </pre>				
Αξιολογία:				
Παρατηρήσεις:				
Σημειώσεις:				
Παραπομπές (Bibliography):				

Υπηρεσίες
IDE-managed Components User declarations User declarations
Μέλη Εταιρείων
Αποστολή Φόρμας
<div data-bbox="269 320 720 567"><p>Δημιουργία Μηνιαίου Προγράμματος</p><p>Επιλέξτε Μήνα <input type="text" value="01/01/2006"/> Και έτος <input type="text" value="2006"/></p><p><input type="button" value="Πρόγραμμα"/></p></div>

ΜΈΛη

Δημιουργοί - Καταστροφείς

Μέθοδοι - Τελεστές			
Συνόρτηση	Πρόγραμμα:	Αρχική Συνθήκη	X
TCreateProgForm::Scrable		Τροποποίηση:	
Προγραμματιστής:		Πακέτο γλωσσών:	
: Μαρία Ρόμα			
Εξέλιξη:	Πρόγραμμα:	Αρχείο:	
		CREATE~1.CPP	
Περιγραφή:			
void TCreateProgForm::Scrable()			
Ανακατάβει τη λίστα φαρμακείων ώστε στο μηνιαίο πρόγραμμα που θα δημιουργηθεί, τα φαρμακεία να μην λειτουργούν συνέχεια ως εφημερεύων ή διανυκτερεύων. !!!			
Κωδικός:			
Κατηγορία:			
TCreateProgForm::NewList			
Χρησιμοποιεί Καθολικά:			
Ενημερώνει Καθολικά:			
Παράδειγμα:			
Εισαγωγή:			
Γραμμές:			
Μεταβλητές:			
nPlithos;			
Παράδειγμα κώδικα:			
Περιορισμοί Εξάσκησης:			
Παρατηρήσεις:			
Randomize(); RandSeed = RandomRange(0,1000);			
Βιβλίο:			


```

=> d TCreateProgForm::Scrabble()

    nt nPlithos;

    Data->FarmakeiaTable->First();
    nPlithos = Data->FarmakeiaTable->RecordCount;

    for( int i=0; i < nPlithos; i++)
    {
        Data->FarmakeiaTable->Edit();
        // Random ze();
        Data->FarmakeiaTable->FieldByName("List_No")-
>AsInteger=RandomRange(0,1000);
        // RandSeed = RandomRange(0,1000);
        Data->FarmakeiaTable->Next();
    }

    // ... (commented out code) ...

} // TCreateProgForm::Scrabble

```

Επώνυμο	Πρόγραμμα:	Αρχική Έκδοση:	X
TCreateProgForm::NextList		Τροποποίηση:	
Προγραμματιστής:	Ημερομηνία		
Ρόγια Μαρία			
Εκδόσεις:	Πρόγραμμα:	Αρχείο:	
		CREATE-1.CPP	
<p>Προχωράει το επόμενο φαρμακείο στο List Query. Εάν φτάσουμε στο τελευταίο στοιχείο τότε διαβάζουμε πάλι από την αρχή. Εάν υπάρχει πρόβλημα των 13 φαρμακείων τότε κλούμε την συνάρτηση Scrabble για να ανακατέψει την λίστα.</p>			
<pre> => d TCreateProgForm::Scrabble </pre>			
<pre> // ... (commented out code) ... </pre>			
<pre> } // TCreateProgForm::Scrabble </pre>			
<pre> // ... (commented out code) ... </pre>			
<pre> } // TCreateProgForm::NextList </pre>			
<p>Data->LastProgramTable : Το μηνιαίο πρόγραμμα για τα φαρμακεία.</p>			

Εισαγωγή
Διακρίσεις
Μεταβλητές
<p>Problem_of_The_13: Εάν το πλήθος των φαρμακείων ανοίκει στο πρόβλημα των 13 φαρμακείων είναι true. nPlithos : Το πλήθος των εγγραφιών των φαρμακείων.</p>
Παραδείγματα
<p>Γενίωση of Problem_of_The_13</p>
<p>Παράδειγμα</p> <p>το πλήθος των φαρμακείων ο τύπος $dian*7+Efim*5+Duhmer$ δίνει ανά ποσα φαρμακεία επαναλαμβάνονται ενδομαθια προγράμματα. Εάν το πλήθος των φαρμακείων είναι ίσο ή πολλαπλάσιο αυτού τότε χρειάζεται ανακατάταξη η λίστα. εάν το πλήθος των φαρμακείων ανοίκει στο πρόβλημα με τα 13 φαρμακεία.</p>
<pre> vo d TCreateProgForm::NextList() nt nPlithos; ool Problem_of_The_13; nPlithos = Data->ListQuery->RecordCount; //το πλήθος των φαρμακείων //ο τύπος $dian*7+Efim*5+Duhmer$ δίνει ανά ποσα φαρμακεία επαναλαμβάνονται ενδομαθια προγράμματα. //Εάν το πλήθος των φαρμακείων είναι ίσο ή πολλαπλάσιο τότε χρειάζεται ανακατάταξη η λίστα. //εάν το πλήθος των φαρμακείων ανοίκει στο πρόβλημα με τα 13 φαρμακεία. Problem_of_The_13 = (0 == fmod(MainForm->nDianiktereoun*7 + MainForm->nEfimereoun*5 + MainForm->nDuhmereoun,nPlithos)); Data->ListQuery->Next(); f (Data->ListQuery->Eof) f (Problem_of_The_13) Scrable(); Data->ListQuery->First(); } //TCreateProgForm::NextList </pre>

Εικόνη:		Περιγραφή:	Αρχική Συνέδεση: X
TCreateProgForm::Button1Click			Τροποποίηση:
Προγραμματιστής:		Ημερομηνία	
Ρώμα Μαρία			
Βιβλιοθήκη:	Πρόγραμμα:	Αρχείο:	
		CREATE-1.CPP	
<p>Κώδικας:</p> <pre>void __fastcall TCreateProgForm::Button1Click(TObject *Sender)</pre> <p>Επιλέγουμε ημερομηνία (μήνα κ χρόνο) κ δημιουργούμε καινούργιο μηνιαίο πρόγραμμα.</p> <p>File:</p> <p><i>TCreateProgForm_Next1.dpr</i></p> <p>Κείμενο:</p> <p>Κατηγοριοποίηση Κωδικός:</p> <p>Ενημερώνα Κωδικός:</p> <p>Data->LastProgramTable : Το μηνιαίο πρόγραμμα για τα φαρμακεία.</p> <p>Παράμετροι:</p> <p>TObject *Sender</p> <p>Είσοδοι:</p> <p>Είσοδοι:</p> <p>Μεταβλητές:</p> <p>Οι παρακάτω μεταβλητές χρησιμοποιούνται για να γεμίσουν τον πίνακα Data->ListQuery efimereuon : dianiktereuon : dihhmereuon : Hmerominia : Χρησιμοποιείται για την τρέχων ημερομηνία nYear.&nMonth.&nDay</p> <p>Γενικές:</p> <p>Περιορισμοί Εξόδοισης:</p> <p>Παρατηρήσεις:</p> <p>Katharoume ton pinaka gia nea eisagogi Kanoume éna kainourgio μηνιαίο πρόγραμμα Setaroume tin proti tou mina kai xronou pou zitithike gia tin paramoni ston mina pou zitithike Eisagoume ta farmakeia pou dianiktereuoyh gia tin trexon hmerominia καλεί το επόμενο φαρμακείο Eisagoume ta farmakeia pou duhhmereuouh</p>			

gia tin trexon hmerominia ean einai deuthera svise gia savato kai kuriaki these tis nees eponimies Eisagoume ta farmakeia pou efimereuon gia tin trexon hmerominia Xreiazetai na afairesoume to teleutaio psyfio pou einai paula'- kataxouroume stin basi ta farmakeia Gia na vroume poses grammes xreiazetai to megalitero pedio oste na emfanizontai ola ta stoixeia sto QRBand2 tou QRProgramForm Enhmerosh ton optikon stoixeion gia to ypsos toys.

```

//Εύρεση
w> d __fastcall TCreateProgForm::Button1Click(TObject *Sender)

TDate Hmerominia;
ns gned short nYear,nMonth,nDay;
String efimereuon,dianiktereuon,duhmereuon;
nt x;
nt MaxLines = 2;

efimereuon="";
dianiktereuon="";
duhmereuon="";

//Kathar so me ton p naka g a nea e sagog
//Kavoume éna kainourγio μηνιαίο πρόγραμμα
Data->LastProgramTable->First();
wh le! !Data->LastProgramTable->Eof()
Data->LastProgramTable->Delete();

Data->ListQuery->Close();
Data->ListQuery->Open();

//Setaro me t n prot to m na ka xrono po z t th ke
Hmerominia = 1/" + IntToStr(ComboBox1->ItemIndex + 1) + "
Edit1->Text;

Data->ListQuery->First();
Hmerominia.DecodeDate(&nYear,&nMonth,&nDay);
wh le ( nMonth == ComboBox1->ItemIndex+1 ) //g a , paramon ston
na po z t th ke

//E sago me ta farmake a po d an ktete oyn g a t n trexon
Hmerom n a
for ( nt i=0 ; i< MainForm->nDianiktereuon;i++)

dianiktereuon += Data->ListQuery->FieldByName("Eponymia")-
NextList(); //καλί ) επόμενο φαρμακείο
}

//E sago me ta farmake a po d hmere o n g s
Hmerom n a
f ( Hmerominia.DayOfWeek() == 2) //ean e na de teta sv se
duhmereuon="";
else f ( ( Hmerominia.DayOfWeek() == 7) || (
Hmerominia.DayOfWeek() == 1) ) (duhmereuon == "" ) )
//g a savato ka k r ak these t s nees epon n
for ( nt i=0 ; i< MainForm->nDuhmereuon ;i++)
duhmereuon += Data->ListQuery->FieldByName("Eponymia")-

```

```

        NextList();
    }
    //Αφαιρέστε τα φάρμακα από τη λίστα των φαρμάκων
    if (( Hmerominia.DayOfWeek() != 7) && ( Hmerominia.DayOfWeek()
    != 1))
    {
        for ( int i=0 ; i< MainForm-> nEfimereuon;i++)
        {
            Data->ListQuery->FieldByName("Eponymia")->
            NextList();

            efimereuon.Delete(efimereuon.Length() -1 , 1);
            dianiktereuon.Delete(dianiktereuon.Length() -1 , 1);
            duhmereuon.Delete(duhmereuon.Length() -1 , 1);

            //καταχωρήστε τα φάρμακα
            Data->InsLastProgramQuery->Close();
            Data->InsLastProgramQuery->ParamByName("hmer")->AsDate =
            Hmerominia;

            Data->InsLastProgramQuery->ExecSQL();

            //Γράψτε τις πληροφορίες σχετικά με το φάρμακο
            //να εμφανιστούν όλα τα στοιχεία στο QRBand2 το QRProgramForm
            MaxLines = max( floor(efimereuon.Length() / 26), MaxLines);
            MaxLines = max( floor(dianiktereuon.Length() / 26), MaxLines);
            MaxLines = max( floor(duhmereuon.Length() / 26), MaxLines);

            Hmerominia++;
            Hmerominia.DecodeDate(&nYear, &nMonth, &nDay);
            efimereuon="";
            dianiktereuon="";
        }

        //Ενημερώστε τον οπτικό υπολογιστή με τα αποτελέσματα
        QRProgramForm->QRBand2->Height = 10+ ( MaxLines * 17);
        QRProgramForm->QRDBText2->Height = MaxLines * 17;
        QRProgramForm->QRDBText3->Height = MaxLines * 17;
        QRProgramForm->QRDBText4->Height = MaxLines * 17;

        QRProgramForm->QuickRepl->Preview();

        //TCreateProgForm::B ttonICl ck
    }
}

```

none		Περιγραφή:	Αρχική Σύνθεση: X
TCreateProgForm::FormCreate			Τροποποίηση:
Προγραμματιστής:		Ημερομηνία	
Βιβλιοθήκη	Πρόγραμμα:	Αρχείο:	
		CREATE~1.CPP	
Περιγραφή:			
<pre>void __fastcall TCreateProgForm::FormCreate(TObject *Sender)</pre>			
Καλεί:			
Καλείται:			
Χρησιμοποιεί Καθολικά:			
Ενημερώνει Καθολικά:			
Παράμετροι:			
TObject *Sender			
Εξαιρέσεις:			
Σταθερές:			
Μεταβλητές:			
Προδιαγραφές:			
Περιορισμοί Εξοδίκησης:			
Παρατηρήσεις:			
Κώδικας			
<pre>void __fastcall TCreateProgForm::FormCreate(TObject *Sender) { int nYear, nMonth, nDay; TDate Hmerominia; Hmerominia = Date(); }</pre>			

```

Hmerominia.DecodeDate ( &nYear, &nMonth, &nDay );
ComboBox1->ItemIndex = nMonth -1;
Edit1->Text = IntToStr(nYear);
} //TCreateProgForm::FormCreate

```

Καθολικές Συναρτήσεις - Τελεστές

Η σελίδα δημιουργήθηκε αυτόματα από το 

Γνωστικό ΥΠΗΛΕΘ

Τ.Ε.Σ. ΚΑΒΑΛΑΣ - ΤΜΗΜΑ ΒΙΟΜΗΧΑΝΙΚΗΣ ΠΑΡΟΦΟΡΕΙΑΣ
ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

TFarmakeiaForm

Φύλλο Τεκμηρίωσης Κλάση

Όνομα Κλάση		Περιγραφο	Αρχική Συνθεση	X
TFarmakeiaForm			Τροποποίηση	
Προγραμματιστής :		Ημερομηνία :		
Ρόμα Μαρία		21/8/2006		
Κατηγορία	Προγραμμα :	Αρχα :		
	Βάση δεδομένων φαρμακευτικού συλλόγου	Farmakeia1.nit.h		
class TFarmakeiaForm :				

```

published: // IDE-managed Components
    TDataSource *DataSource1;
    TDBGrid *DBGrid1;
    TDBNavigator *DBNavigator1;
    TQuery *ZeroSelectQuery;
    TQuery *MaxList_NoQuery;
    TButton *Button1;
    void __fastcall FormClose(TObject *Sender, TCloseAction &Action);
    void __fastcall Button1Click(TObject *Sender);
private: // User declarations
public: // User declarations
    __fastcall TFarmakelaForm(TComponent* Owner);
}; // TFarmakelaForm

```

Κληρονομιά:

Παράμετροι:

ΑναΜοίωση:

Περιορισμοί Εξοδίκησης:

Παρατηρήσεις:

IDE-managed Components User declarations User declarations

Κλάση Εξαρτήσεων:

Απεκόνιση Φόρμας:

Πίνακας Φαρμακείων ✕

Εκτύπωση

Επωνυμία	Διεύθυνση	Τηλέφωνο
▶		

← → ↶ ↷ + ⌂ ▲ ↘ ✕ ↻

▲

Μέλη

Δημιουργοί - Καταστροφείς

Μέθοδοι - Τελεστές

Συνόρτηση		Περιγραφομο:	Αρχική Σύνθεση: X
TFarmakeiaForm::FormClose			Τροποποίηση:
Προγραμματιστής:		Ημερομηνία	
Ρόμα Μαρια			
Βιβλιοθήκη	Πρόγραμμα:	Αρχείο:	
		FARMAK~2.CPP	
Περιγραφή:			
<pre> void __fastcall TFarmakeiaForm::FormClose(TObject *Sender, TCloseAction &Action) </pre> <p>το κάθε φαρμακείο που εισάγεται στην λίστα έχει List_No 0 Πρίν κλείσει η φόρμα ελέγχει κ βρίσκει τα List_No με 0(τα φαρμακεία που μόλις εισάγαμε) Θέτει το μέγιστο List_No που βρίσκει στον πίνακα σε κάθε ένα απο αυτα.</p>			
Καλεί:			
Καλείται:			
Χρησιμοποιεί Καθολικά:			
Ενημερώνει Καθολικά:			
Παράμετροι:			
<pre> TObject *Sender, TCloseAction &Action </pre>			
Εξαιρέσεις:			
Σταθερές:			
Μεταβλητές:			

```

//...
} //TFarmakeiaForm::FormClose
}

//ep lego ola ta farmakeia po exou n l st_i =
ZeroSelectQuery->Close();
ZeroSelectQuery->Open();

ZeroSelectQuery->First();
wh le ( !ZeroSelectQuery->Eof)//g a kathe m den ko L s
{
    //Vr sko to Max L st_no
    MaxList_NoQuery->Close();
    MaxList_NoQuery->Open();

    //Theto sto m den ko L st_No to Meg sto +1
    Data->SetList_noQuery->Close();
    Data->SetList_noQuery->ParamByName("code")->AsInteger=
ZeroSelectQuery->FieldByName("code")->AsInteger;
    Data->SetList_noQuery->ParamByName("List_No")->AsInteger=
MaxList_NoQuery->FieldByName("List_No")->AsInteger + 1;
    Data->SetList_noQuery->ExecSQL();

    ZeroSelectQuery->Next();
}

} //TFarmakeiaForm::FormClose
}

```

Επιλογή	Περιγραφή:	Αριθμός Σελίδων:	X
TFarmakeiaForm::Button1Click		Περιγραφή:	

Προγραμματιστής: ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑΣ:

Ρόμα Μαρία

Θέμα/όνο: Πρόγραμμα:

FARMAK-2.CPP

Περιγραφή:

vo d __fastcall TFarmakeiaForm::Button1Click(TObject *Sender)

Εμφανίζει την λίστα των φαρμακείων

Καλεί:	
Καλείται:	
Χρησιμοποιεί Καθολικό:	
Ενημερώνει Καθολικό:	
Παράμετροι:	
TObject *Sender	
Εξαρτήσεις:	
Στοιχεία:	
Μεταβλητές:	
Προδιαγραφές:	
Περιορισμοί Εξειδίκευσης:	
Παρατηρήσεις:	
Κώδικας:	
<pre>void __fastcall TFarmakeiaForm::Button1Click(TOb QRFarmakeiaForm->QuickRepl->Preview();) //TFarmakeiaForm::Button1Click</pre>	

Καθολικές Συναρτήσεις - Τελεστές

Η σελίδα δημιουργήθηκε αυτόματα από το .

Επιλογή αρχείου: TForm1.dpr

Υ.Ε.Ι. ΚΑΒΑΛΑΣ - ΤΜΗΜΑ ΒΙΟΜΗΧΑΝΙΚΗΣ ΠΑΡΑΦΟΡΕΥΣΗΣ
ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

TMainForm

Φύλλο Τεκμηρίωσης Κλάση

Όνομα Κλάση :		Ονομα αρχείου:	Αρχείο Συμπεριφοράς:	X
TMainForm			FormDesigner	
Προγραμματιστής :		Ημερομηνία :		
Ρώμα Μαρία		21/8/2006		
Βιβλιοθήκη:	Τιμή προμηθευτή:	Αρχείο:		
	Βάση δεδομένων φαρμακευτικού συλλόγου	MainUnit.h		
<p>Κώδικας κλάσης</p> <pre> class TMainForm : public TForm { public: // IDE-managed Components TPanel *Panel1; TPanel *Panel2; TPanel *Panel3; TShape *Shape1; void __fastcall FormCreate(TObject *Sender); void __fastcall FormClose(TObject *Sender, TCloseAction &Action); void __fastcall Panel1Click(TObject *Sender); void __fastcall Panel2Click(TObject *Sender); void __fastcall Panel3Click(TObject *Sender); private: // User declarations }; </pre>				
Κληρονόμοι :				

Γενικά στοιχεία
Αντικείμενο:
Περιορισμοί Εξέδκουσης:
Παρατηρήσεις:
IDE-managed Components User declarations User declarations
Εύρεση Προγράμματος
Αναζήτηση Φύλλου:

Προγράμματα Προγράμματα

Μέλη

Δημιουργοί - Καταστροφείς

Μέθοδοι - Τελεστές			
Συνόραση	Περιγραφή:	Αρχική Σύνθεση	X
TMainForm::FormCreate		Τροποποίηση:	
Γλώσσα προγράμματος:	Γλώσσες:		
Ρώμα Μαρια			
Βιβλιοθήκη:	Αρχείο:	MainUnit.cpp	
Πλατφόρμη:	<pre>void __fastcall TMainForm::FormCreate(TObject *Sender)</pre> <p>Δημιουργούμε μία φόρμα απο την οποία θα έχουμε την δυνατότητα να επιλέξουμε πόσα φαρμακεία να χρησιμοποιηθούν στο μηνιαίο πρόγραμμα σαν εφημερεύων, διημερεύων και διανυκτερεύων. Ανοίγει ένα ini αρχείο που περιέχει τις πληροφορίες για τις ρυθμίσεις.</p>		
Εικόνα:			
Κωδικός:			
Χρησιμοποιεί Κοθολικό:			
Εναλλακτικό Κοθολικό:	<p>nDianiktereuson, nEfimeruson, nDuhmereuson</p>		
Παράμετρο:	TObject *Sender		

Εισαγωγή:			
Επιλογή:			
Ημερομηνία:			
Πρόσβαση:			
Προσβαση Εγχειρίδιου:			
Μεταφραστής:			
Κώδικας:			
<pre> void __fastcall TMainForm::FormCreate(TObject *Sender) { TIniFile *ini; ini = new TIniFile(ChangeFileExt(Application->ExeName, ".INI")); nDianiktereuon = ini->ReadInteger("Farmakeia", "nDianiktereuon", 1); nEfimereuon = ini->ReadInteger("Farmakeia", "nEfimereuon", 1); nDuhmereuon = ini->ReadInteger("Farmakeia", "nDuhmereuon", 1); delete ini; } // TMainForm::FormCreate </pre>			
Συνάρτηση	Περιγραφή:	Αρχική Συνθήκη:	X
TMainForm::FormClose		Τροποποιήση:	
Προγραμματιστής:	Ημερομηνία		
Ρώμα Μαρια			
Βιβλιοθήκη	Πρόγραμμα:	Αρχείο:	
		MainUnit.cpp	
Παρατηρήσεις:			
<pre> void __fastcall TMainForm::FormClose(TObject *Sender, TCloseAction &Action) </pre>			
Πριν τερματιστεί το πρόγραμμα αποθηκεύουμε τις ρυθμίσεις στο ini αρχείο.			
ΑΣΦ:			
ΕΛΑΦΥ:			

Χρησιμοποιηθείσες Κιβωλιές:			
Ενημερωθείσες Κιβωλιές:			
Παρατηρήσεις:			
Τίτλος:			
Μεταφράσεις:			
Πρόσβαση:			
Περιγραφοί Εξόδου:			
Παρατηρήσεις:			
Αιτίες:			
<pre> void TMainForm::PanelClick(const TMouseEvent &Event, TPanel *Panel) { // ... ini->WriteInteger("Farmakeia", "nDianiktereuson", nDianiktereuson); ini->WriteInteger("Farmakeia", "nEfimereuson", nEfimereuson); ini->WriteInteger("Farmakeia", "nDuhmereuson", nDuhmereuson); delete ini; } // TMainForm::FormClose </pre>			
Συνάρτηση	Περιγραφή:	Αρχή Σύνθεσης	X
TMainForm::PanelClick		TMainForm::FormClose	
Προγραμματιστής:		Αρχείο:	
Ρώμα Μαρία		MainUnit.cpp	
Παρατηρήσεις:			

void __fastcall TMainForm::Panel1Click(TObject *Sender)

Ανοίγουμε το παράθυρο FarmakeiaForm στο οποίο μπορούμε να εισάγουμε να
διαγράψουμε και να τροποποιήσουμε τα στοιχεία των ήδη υπάρχων φαρμακείων.

Κωδ:

Όνομα:

Χρησιμοποιή Κοβολούς:

Ενημερώσει Κοβολούς:

Παράμετρο:

TObject *Sender

Γράφουμε:

Γράφουμε:

Αποφασίζω:

Διαγράφουμε:

Προσέχει Εξόφλησης:

Παρατηρήσεις:

Κωδ:

void __fastcall TMainForm::Panel1Click(TObject *Sender)

Παράμετρο: TObject *Sender

void __fastcall TMainForm::Panel2Click(TObject *Sender)

Συνάρτηση

Περιγραφή:

Αρχική Συνθήκη:

X

TMainForm::Panel2Click

Τροποποίηση:

Προγραμματιστής:

Ημερομηνία

Ρόμα Μαρια

Βιβλιοθήκη

Πρόγραμμα:

Αρχείο:

MainUnit.cpp

Περιγραφή:		
void __fastcall TMainForm::Panel2Click(TObject *Sender)		
Ανοίγουμε το παράθυρο SetupForm στο οποίο επιλέγουμε πόσα φαρμακεία θα εφημερεύουν,διανυκτερεύουν και θα διημερεύουν στο μηνιαίο πρόγραμμα που θα δημιουργήσουμε!!		
Title		
Caption		
Χρησιμοποιεί Καθολικό:		
Ενημερώνει Καθολικό:		
Παράμετροι:		
TObject *Sender		
Στοιχεία:		
Στοιχεία:		
Μεταβλητές:		
Προσδιορισμοί:		
Περικείμενη Εξάρτηση:		
Παράδειγμα:		
Κώδικας:		
<pre>void __fastcall TMainForm::Panel2Click(TObject *Sender) { SetupForm->ShowModal(); }</pre>		
Εξάρτηση	Πρόγραμμα:	Αρχική Έκδοση <input checked="" type="checkbox"/>
TMainForm::Panel3Click		Τροποποίηση <input type="checkbox"/>
Προγραμμαστική	Ημερομηνία	
Ρόμα Μαρια		

Εξιστόλη:	Περιγραφή:	Αρχείο:
		MainUnit.cpp
<p>Περιγραφή:</p> <pre>void d__fastcall TMainForm::Panel3Click(TObject *Sender)</pre> <p>Ανοίγουμε το παράθυρο CreateProgForm στο οποίο θα δημιουργείται το μηνιαίο πρόγραμμα</p>		
Κώδικας:		
<pre>void d__fastcall TMainForm::Panel3Click(TObject *Sender) { CreateProgForm = new TCreateProgForm(this); CreateProgForm->ShowModal(); }</pre>		
Επιστρέφει:		
Χρησιμοποιεί Κωθολικά:		
Ενημερώνει Κωθολικά:		
Παράμετροι:		
TObject *Sender		
Επιβάλλει:		
Τίτλος:		
Μονάδα:		
Προβλεπόμενα...		
Προσφέρει Οδηγίες:		
Προσφέρει:		
Κώδικας:		
<pre>void d__fastcall TMainForm::Panel3Click(TObject *Sender) { CreateProgForm = new TCreateProgForm(this); CreateProgForm->ShowModal(); }</pre>		

Καθολικές Συναρτήσεις - Τελεστές

Η σελίδα δημιουργήθηκε αυτόματα από το iDoc

Επίσκεψη: TTHA.org

Τ.Ε.Ι. ΚΑΒΑΛΑΣ - ΤΜΗΜΑ ΒΙΟΜΗΧΑΝΙΚΗΣ ΠΑΡΑΦΟΡΕΚΗΣ
ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

TSetupForm

Φύλλο Τεκμηρίωσης Κλάση

Όνομα Κλάσης:		Πακέτο:	Αριθμ. Έκδοσης
TSetupForm			X
			Υπόδειξη
Προσωπικότητα:		Ημερομηνία :	
Ρώμα Μαρία		21/8/2006	
Βιβλιοθήκη:	Προσωπικό:	Λογός:	
	Βάση δεδομένων φαρμακευτικού συλλόγου	SetupUnit.h	
Περιγραφή:			
<pre> class TSetupForm : p l c TForm published: // IDE-managed Components TCSpinEdit *CSpinEdit1; TCSpinEdit *CSpinEdit2; TCSpinEdit *CSpinEdit3; TLabel *Label1; TLabel *Label2; TLabel *Label3; TBevel *Bevel1; </pre>			

```

TBitBtn *BitBtn1;
void __fastcall TFormShow(TObject *Sender);
void __fastcall TFormClose(TObject *Sender, TCloseAction &Action);
void __fastcall BitBtn1Click(TObject *Sender);
var: // User declarations
l c: // User declarations
__fastcall TSetupForm(TComponent* Owner);
i: //TSet pForm

```

Εξαρτήσεις :

Παράμετροι :

Αποδοκίματα :

Προσδιορισμοί Εξαρτήσεων :

Παρατηρήσεις :

IDE-managed Components User declarations User declarations

Κλήση Εμπρόσθια :

Αποκλειστικά Φορτία :

The screenshot shows a standard Windows dialog box with a title bar containing a question mark, a maximize button, and a close button. The dialog contains three vertically stacked spinners. The first spinner is labeled 'Εργματερίων' and has the value '7'. The second spinner is labeled 'Διασκευαστερίων' and has the value '1'. The third spinner is labeled 'Διαμετερίων' and has the value '1'. At the bottom of the dialog is an 'OK' button with a checkmark icon to its left.

Μέλη**Δημιουργοί - Καταστροφείς****Μέθοδοι - Τελεστές**

Συνάρτηση	Περιγραφή:	Αρχική Συνθεσι:	X
TSetupForm::FormShow		Τροποποίηση:	
Προγραμματιστής:	Υπεύθυνος:		
: Μαρία Ρώμα			
Πακέτο:	Προγραμματ.:	Αρχείο:	
		SETUPU~1.CPP	
Περιγραφή:			
void __fastcall TSetupForm::FormShow(TObject * __p0)			
Σε αυτή τη συνάρτηση αποθηκεύεται ο αριθμός για το πόσα φαρμακεία θα εφημερεύουν στο CSpinEdit1->Value, για το πόσα φαρμακεία θα διανυκτερεύουν θα αποθηκεύεται στο CSpinEdit2->Value και για το πόσα θα διημερεύουν θα αποθηκεύεται στο CSpinEdit3->Value			
Φακέλ:			
Κατάλογος:			
Χρησιμοποιήστε Καθαρισμό:			

Παραδοτέο Κωδικός:			
Παράμετρος:			
TObject *Sender			
Επιστολή:			
Στοιχεία:			
Μεταβλητές:			
Πρόσθρονησεις:			
Παρακεφάλι Σειράσεων:			
Παρατηρήσεις:			
Αλγόριθμος:			
<pre>void __fastcall TSetupForm::FormShow(TObject *Sender) { CSpinEdit1->Value = MainForm->nEfimereuon; CSpinEdit2->Value = MainForm->nDianikttereuon; CSpinEdit3->Value = MainForm->nDuhmereuon; } //TSet pForm::FormShow</pre>			
Ενότητα	Περιγραφή:	Αρχική Έκδοση:	X
TSetupForm::FormClose		Τροποποίηση:	
Προγραμματιστής:	Ημερομηνία		
: Μαρία Ρόμα			
Βιβλιοθήκη	Πρόγραμμα:	Αρχείο:	
		SETUPU-1.CPP	
Παρατηρήσεις:			
<pre>void __fastcall TSetupForm::FormClose(TObject *Sender, TCloseAction) { // ... } </pre>			
Μεταφέρει τις επιλογές του χρήστη στις κεντρικές μεταβλητές που κρατάμε για τα δεδομένα της διανυκτέρευσης, εφημέρευσης και διήμερευσης.			
Σημεία:			

Καθόλες:		
Χρησιμοποιηθείσες Καθόλες:		
MainForm->nEfimereuon MainForm->nDianiktereuon MainForm->nDuhmereuon		
Επιμετρούμενες Καθόλες:		
Προσδιορισμοί:		
<pre> void CSetupForm::CSetupForm() { InitializeComponent(); } </pre>		
Εξισώσεις:		
Στοιχεία:		
Μεταβλητές:		
Προβλεπόμενες:		
Προσδιορισμοί Εξισώσεων:		
Προσδιορισμοί:		
Κώδικας:		
<pre> void CSetupForm::TSetupForm::Button1_Click(System::Object *sender, System::EventArgs *e) { MainForm->nEfimereuon = CSpinEdit1->Value; MainForm->nDianiktereuon = CSpinEdit2->Value; MainForm->nDuhmereuon = CSpinEdit3->Value; //TSet_pForm::FormClose } </pre>		
Επιλογή	Πρόγραμμα:	Αρχική Σύνδεση: <input checked="" type="checkbox"/>
TSetupForm::BitBtn1Click		Τροποποίηση: <input type="checkbox"/>
Προγραμματιστής:	Ημερομηνία:	
: Μαρία Ρώμα		
Βιβλιοθήκη	Πρόγραμμα:	Αρχείο:
		SETUPU~1.CPP
Περιγραφή:		
<pre> void CSetupForm::TSetupForm::Button1_Click(System::Object *sender) </pre>		

Κλείνει την φόρμα

Καλεί:

Καλείται:

Χρησιμοποιεί Καθολικά:

Ενημερώνει Καθολικά:

Παράμετροι:

TObject *Sender

Εξαιρέσεις:

Στοιχεία:

Μεταβλητές:

Προδιαγραφές:

Περιορισμοί Εξουδίκησης:

Παρατηρήσεις:

Κώδικας:

```
void __fastcall TSetupForm::BitBtn1Click(TObject *Sender)
{
    SetupForm->Close();
} //TSet pForm::B tBtn1Cl ck
```

Καθολικές Συναρτήσεις - Τελεστές

Η σελίδα δημιουργήθηκε αυτόματα από το iQDoc

Εγχειρίδιο χρήσης



1. Σκοπος

Ο σκοπός του συγκεκριμένου εγχειριδίου είναι για να βοηθήσει τον χρήστη του προγράμματος, να μάθει τα βήματα που χρειάζονται να γίνουν, ώστε να δημιουργήσει το μηνιαίο πρόγραμμα εφημερεύσεων, διημερεύσεων και διανυκτερεύσεων των φαρμακείων μίας περιοχής.

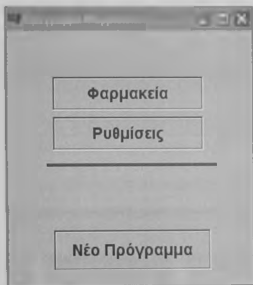
2. Λειτουργία προγράμματος

Το πρόγραμμα είναι απλό στην χρήση. Ο χρήστης κάνει εισαγωγή φαρμακείων στη βάση δεδομένων. Στην συνέχεια θα πρέπει να επιλέξει πόσα από αυτά θα εφημερεύουν, πόσα θα διανυκτερεύουν και πόσα θα διημερεύουν. Η επόμενη επιλογή θα είναι για ποιον μήνα να δημιουργηθεί το πρόγραμμα και για ποιο έτος.

2.1 Αρχικό μενού

Το πρόγραμμα ξεκινάει εμφανίζοντας το βασικό παράθυρο **Πρόγραμμα Φαρμακείων**

- Επιλέγοντας το κουμπί **Φαρμακεία** εισέρχεστε στην βάση δεδομένων του προγράμματος
- Επιλέγοντας το κουμπί **Ρυθμίσεις** εισέρχεστε στο μενού Ρυθμίσεις του προγράμματος
- Επιλέγοντας κουμπί **Νέο Πρόγραμμα** εισέρχεστε στο μενού Νέο Πρόγραμμα του προγράμματος



2.2 Βάση δεδομένων

Επιλέγοντας από το αρχικό παράθυρο του προγράμματος το button **Φαρμακεία**, μας ανοίγει η βάση δεδομένων του προγράμματος Αρχικά βλέπουμε τα στοιχεία που θα έχει το κάθε φαρμακείο:

- την επωνυμία
- την Διεύθυνση
- το τηλέφωνο


Στην βάση δεδομένων μπορούμε να εισάγουμε , να διαγράψουμε και να τροποποιήσουμε ένα ή περισσότερα από τα παραπάνω στοιχεία των φαρμακείων γρήγορα και απλά.

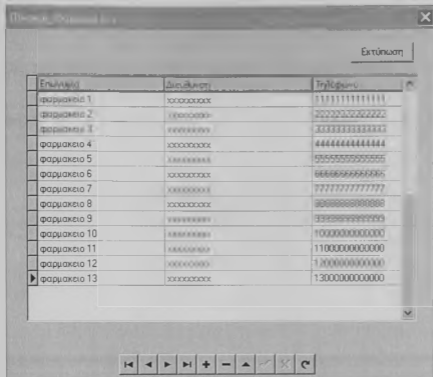
Επίσης βλέπουμε ότι υπάρχει και η δυνατότητα εκτύπωσης


Λίστα χωρίς εγγραφές :



Η εισαγωγή των στοιχείων γίνεται ως εξής:

Κάνουμε διπλό κλικ πάνω στην πρώτη σειρά του στοιχείου επωνυμία και γράφουμε το όνομα και το επώνυμο. Με το πλήκτρο Tab προχωράμε στην Διεύθυνση και στο Τηλέφωνο. Αφού τελειώσουμε την εισαγωγή επιλέγουμε το κουμπί  για να γίνει η εγγραφή στην Βάση δεδομένων. Λίστα με εγγραφές .





Με το κουμπί  μπορούμε να επιλέξουμε την πρώτη εγγραφή.


Με το κουμπί  μπορούμε να επιλέξουμε την τελευταία εγγραφή


Με το κουμπί  μπορούμε να μετακινηθούμε στην προηγούμενη εγγραφή


Με το κουμπί  μπορούμε να μετακινηθούμε στην επόμενη εγγραφή

Με το κουμπί  μπορούμε να προσθέσουμε καινούργια εγγραφή

Με το κουμπί  μπορούμε να αφαιρέσουμε μία εγγραφή

Με το κουμπί  μπορούμε να αναιρέσουμε μία διαγραφή ενός στοιχείου

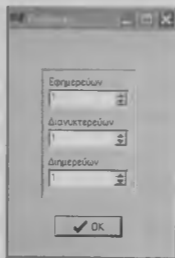
Με το κουμπί  μπορούμε να αποθηκεύσουμε την εγγραφή

Με το κουμπί  μπορούμε να διαγράψουμε μια εγγραφή

2.3 Ρυθμίσεις

Επιλέγοντας από το αρχικό παράθυρο του προγράμματος το button Ρυθμίσεις, μας ανοίγει το παράθυρο **Ρυθμίσεις**. Σε αυτό το παράθυρο υπάρχουν τρεις επιλογές που καλείται ο χρήστης να επιλέξει :

- Πόσα φαρμακεία να εφημερεύουν
- Πόσα να διανυκτερεύουν
- Πόσα να διημερεύουν

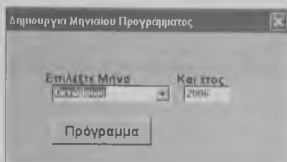


Πατάμε OK για να γυρίσουμε στο αρχικό παράθυρο

2.4 Νέο Πρόγραμμα

Επιλέγοντας από το αρχικό παράθυρο του προγράμματος το κουμπί Νέο Πρόγραμμα, μας ανοίγει το παράθυρο **Νέο Πρόγραμμα**. Σε αυτό το παράθυρο υπάρχουν δύο επιλογές που καλείται ο χρήστης να επιλέξει :

- Τον **μήνα** και
- το **έτος** για το οποίο θέλει να δημιουργήσει το πρόγραμμα



Επιλέγοντας το κουμπί **Πρόγραμμα** εμφανίζεται η φόρμα με το πρόγραμμα που έχει δημιουργηθεί

Οκτώβριος 2006

Μετόχι Εργαστήριο

Διακριτικό

Διαγ.πρόσω

11/10/2006

02/10/2006 13

02/10/2006 11

21/10/2006 02/10/2006 2

02/10/2006 7

02/10/2006 11

31/10/2006 02/10/2006 1

02/10/2006 4

41/10/2006 02/10/2006 8

02/10/2006 5

51/10/2006 02/10/2006 6

02/10/2006 2

61/10/2006 02/10/2006 10

02/10/2006 5

71/10/2006 02/10/2006 12

02/10/2006 12

81/10/2006 02/10/2006 11

02/10/2006 11

91/10/2006 02/10/2006 13

02/10/2006 2

101/10/2006 02/10/2006 8

02/10/2006 5

111/10/2006 02/10/2006 1

02/10/2006 3

121/10/2006 02/10/2006 4

02/10/2006 6

131/10/2006 02/10/2006 7

02/10/2006 5

141/10/2006 02/10/2006 10

02/10/2006 10

151/10/2006 02/10/2006 9

02/10/2006 9

161/10/2006 02/10/2006 13

02/10/2006 7

171/10/2006 02/10/2006 4

02/10/2006 6

181/10/2006 02/10/2006 1

02/10/2006 8

191/10/2006 02/10/2006 11

02/10/2006 2

201/10/2006 02/10/2006 12

02/10/2006 5

211/10/2006

02/10/2006 10

02/10/2006 1

ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ

- **C++Builder6 Συγγραφέας:** Hollingworth, Jarrod
- **C++Builder How-to Συγγραφέας:** ΜΙΑΝΟ
- **Πλήρες εγχειρίδιο C++Builder 6 Συγγραφέας:** Hollingworth, Jarrod, Swart, Bob, Cashman, Mark